

Kapitola patnáctá

# ICT

Učební text

Mgr. Radek Hoszowski

---



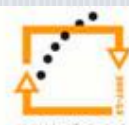
evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



logistiky  
a chemie

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## Co je vlastně ICT

Co znamená tato dnes velmi používaná zkratka? Co vše spadá do ICT a jak můžeme ICT využívat.

ICT používá v českém jazyce zkratku **IKT** neboli **Informační a komunikační technologie** (*Information and Communication Technologies*). ICT technologie zahrnuje veškeré informační technologie, které používáme pro komunikaci a také pro získávání informací. V dřívějších dobách se toto odvětví označovalo zkratkou IT a až později byla do

V případě ICT máme na mysli veškeré vybavení počítačů – tedy hardwarové i softwarové. Tento termín však můžeme použít i obrazně – např. počítačové dovednosti a schopnost zacházet s počítači se v současné době označuje jako ICT dovednosti či ICT kompetence.

*V současné době patří schopnost ovládat výpočetní techniku a jiné prvky ICT k základním, neboli **klíčovým dovednostem**.*

*Schopnost ovládat ICT se také označuje jako **počítačová gramotnost**.*

souhrnného názvu včleněna i komunikace.



ICT  
•••

Termín ICT se používá od osmdesátých let.

Populární se stal po použití ve zprávě o stavu národního školství pro britský parlament v roce 1997.

## Ergonomie a ICT

Co je to ergonomie, jaké jsou ergonomické zásady a jak je správně dodržovat.

„**Ergonomie** (z řečtiny *ergon* práce a *nomos* zákon) je věda zabývající se optimalizací lidské činnosti, a to zejména vhodnými rozměry a tvary nástrojů, nábytku a jiných předmětů.“<sup>1</sup>

V případě ICT se tedy jedná o správné pracovní prostředí, převážně v případě počítačů. Jelikož práce s počítačem ovlivňuje lidský organismus je třeba tato pravidla dodržovat, abychom příliš svému organismu neublížili.

Ergonomie se snaží přizpůsobit potřebám lidského těla.

### ERGONOMICKÉ ZÁSADY V BODECH

Přebráno

z [www.markonet.cz](http://www.markonet.cz).

1. Vaše pracoviště by mělo být rozmístěno a umístěno tak, abyste ani Vy, ani zobrazovací jednotka (monitor) nebyli vystavováni přímému slunečnímu světlu nebo Vám hrozilo oslnění.
2. Vaše pracoviště by mělo být dobře větráno nejlépe přirozenou cestou či nuceně.



3. Dbejte na to, aby Vaše práce nebyla monotónní.
4. Po každých dvou hodinách si dopřejte 5 až 10 minutovou přestávku.
5. Při soustavné práci s počítačem je doporučováno střídat různé činnosti např. i práce mimo počítač.
6. Udržujte si své pracoviště i počítač uklizené a v bezvadném stavu.
7. Na zobrazovací jednotce (dále jen monitoru) se nesmí vyskytovat závady, jako je kmitání, plavání či poskakování znaků, řádků, střídání jasů apod.
8. Monitor musí být umístěn tak, aby se na něm neodráželo světlo či jiné světelné zdroje (okna, světelné stěny, apod.)
9. Klávesnice musí být umístěna na takové ploše, aby bylo umožněno opření zápěstí. Povrch klávesnice musí být matný a čistý, znaky musí být dobře čitelné, kontrastní proti pozadí.
10. Myš či jiné polohovací zařízení také udržujte v čistotě a na takovém místě, aby bylo umožněno opření zápěstí o pevnou podložku (desku stolu) a přívodní kabel (pokud je jím polohovací zařízení vybaveno) musí být umístěn volně, aby bylo umožněno plynulé posouvání tohoto zařízení.
11. Programové vybavení musí být vhodné pro daný úkol, musí být přizpůsobitelné úrovni znalostí obsluhy, musí poskytovat zpětnou vazbu činnosti, atp.

## Apps

Moderní pojetí ICT se v současné době vyskytuje v podobě tzv. **Apps** – aplikací pro SMART telefony a tablety.

Jako Apps neboli aplikační software se obvykle označují všechny počítačové programy, díky kterým můžeme využívat počítač. V současné době se však termín Apps pojí převážně s aplikacemi ve smartphonech a tabletech.

Většinou se jedná o zjednodušené programy, které využíváme i v běžných počítačích. Na tablety a smartphony existují speciální hry, které využívají zařízení na principu gyroskopu. Toto zařízení nám umožňuje kopírovat pohyb samotného zařízení.

Apps také poskytují možnost vzdělávání, protože zde můžeme najít velké množství vzdělávacích programů, které jsou buď zadarmo, nebo za mírný poplatek dostupné uživatelům. Tyto aplikace jsou dostupné ke stažení např. v AppStore (pro produkty Apple), Android Market (pro telefony a tablety s operačním systémem Android), aj.

## Použité zdroje

MATÚŠ, Z.; ŠTĚPÁN, R.. *Informačně technologický základ*. Praha: Computer Media, 2008, ISBN 978-80-74-0200-9-4.

NAVRÁTIL, Pavel. *S počítačem nejen k maturitě*. Praha: ComputerMedia, 2002, ISBN 80-90-2815-9-1.

ROUBAL, Pavel. *Informatika a výpočetní technika pro střední školy - Teoretická učebnice*. Praha: Computer Press, 2010, ISBN 978-80-251-3228-9.

## Použité obrázky

AUTOR NEUVEDEN. *www.wordpress.com* [online]. [cit. 1.12.2012]. Dostupný na WWW:  
<http://collegeassignments.files.wordpress.com/2012/10/ict.gif>

AUTOR NEUVEDEN. *www.computermedia.cz* [online]. [cit. 1.12.2012]. Dostupný na WWW:  
[http://www.computermedia.cz/obrazy/jak-sedet-u-pocitace\\_big.gif](http://www.computermedia.cz/obrazy/jak-sedet-u-pocitace_big.gif)